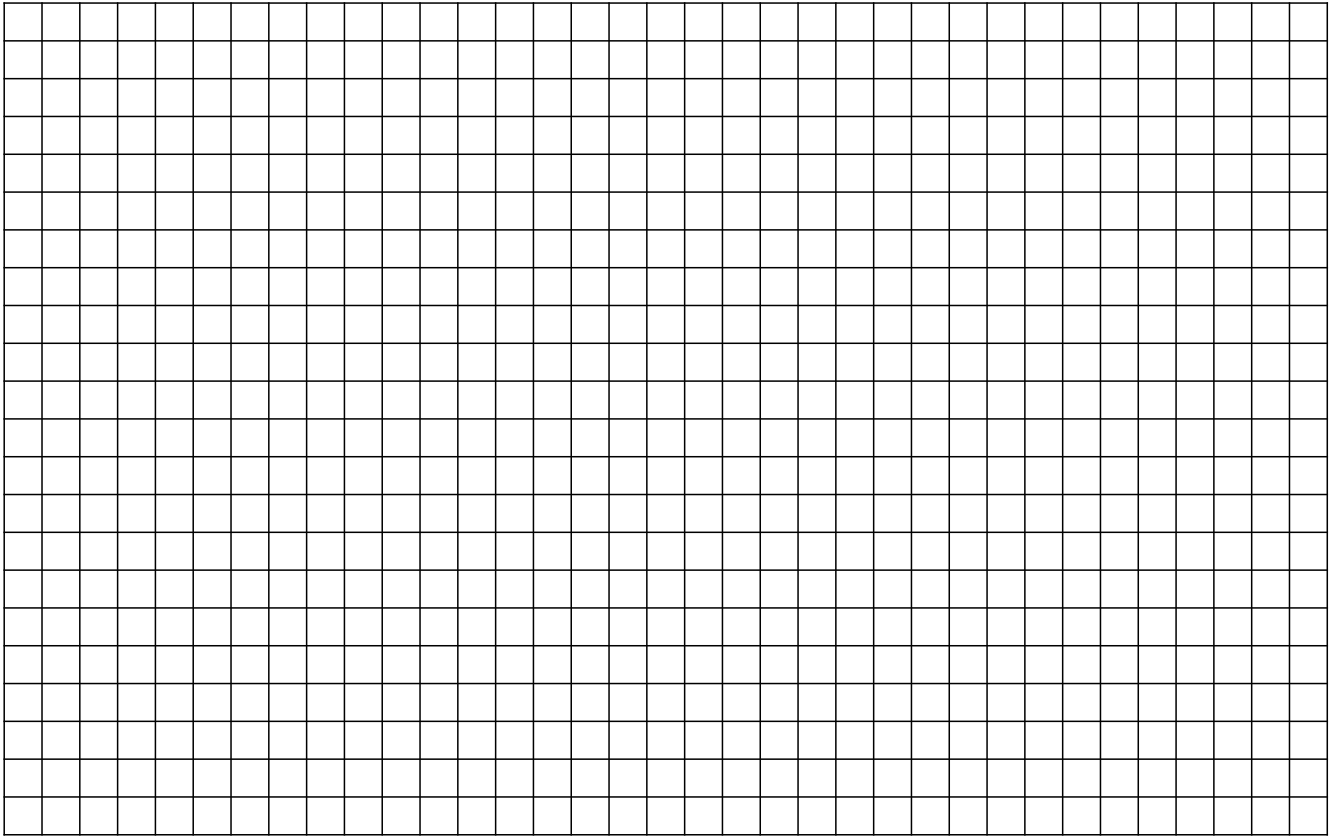
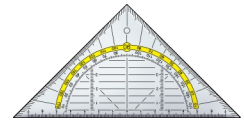




Zeichne ein Labyrinth



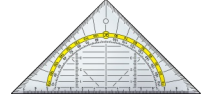
Länge	Anzahl
1 - Strich	
2 - Striche	
3 - Striche	
4 - Striche	
5 - Striche	

Zeichne ein eigenes Labyrinth
und ordne die Striche in der
Tabelle





Striche ordnen



1

Länge	Anzahl
1 - Strich	
2 - Striche	
3 - Striche	
4 - Striche	
5 - Striche	
Insgesamt	40

Erstelle auf Seite 4 ein Labyrinth mit 40 Strichen.
Zähle die Striche und Trage sie in die Tabelle ein.

2



Wenn du fünfzehn 1er-Striche und sieben 2er-Striche hast, wie viele 3er-, 4er und 5er-Striche kannst du dann noch zeichnen? Es gibt mehrere Lösungen! Trage drei davon in die Tabelle ein. Du brauchst keine Zeichnung!

Länge	1. Lösung	2. Lösung	3. Lösung
1 - Strich	15	15	15
2 - Striche	7	7	7
3 - Striche			
4 - Striche			
5 - Striche			
Insgesamt	40	40	40

3

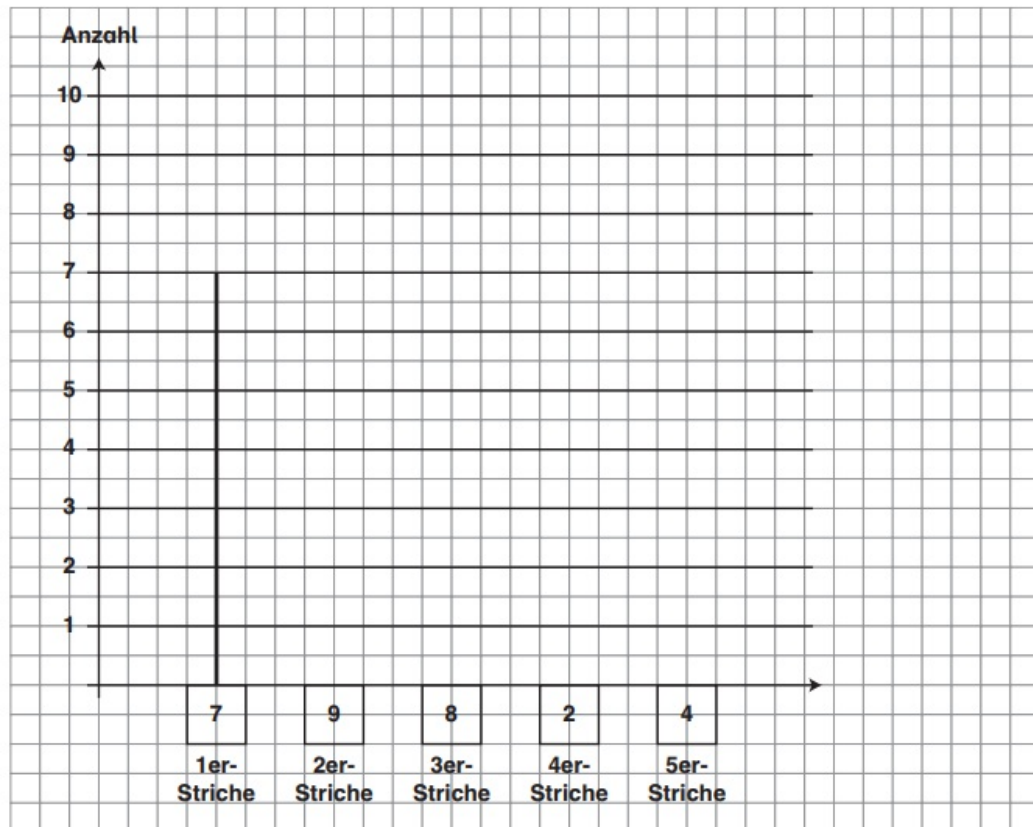
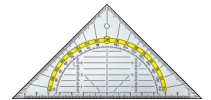


Stelle dir selber eine Aufgabe und trage diese in die Tabelle ein!

Länge	1. Lösung	2. Lösung	3. Lösung
1 - Strich			
2 - Striche			
3 - Striche			
4 - Striche			
5 - Striche			
Insgesamt			



Säulendiagramme entwickeln

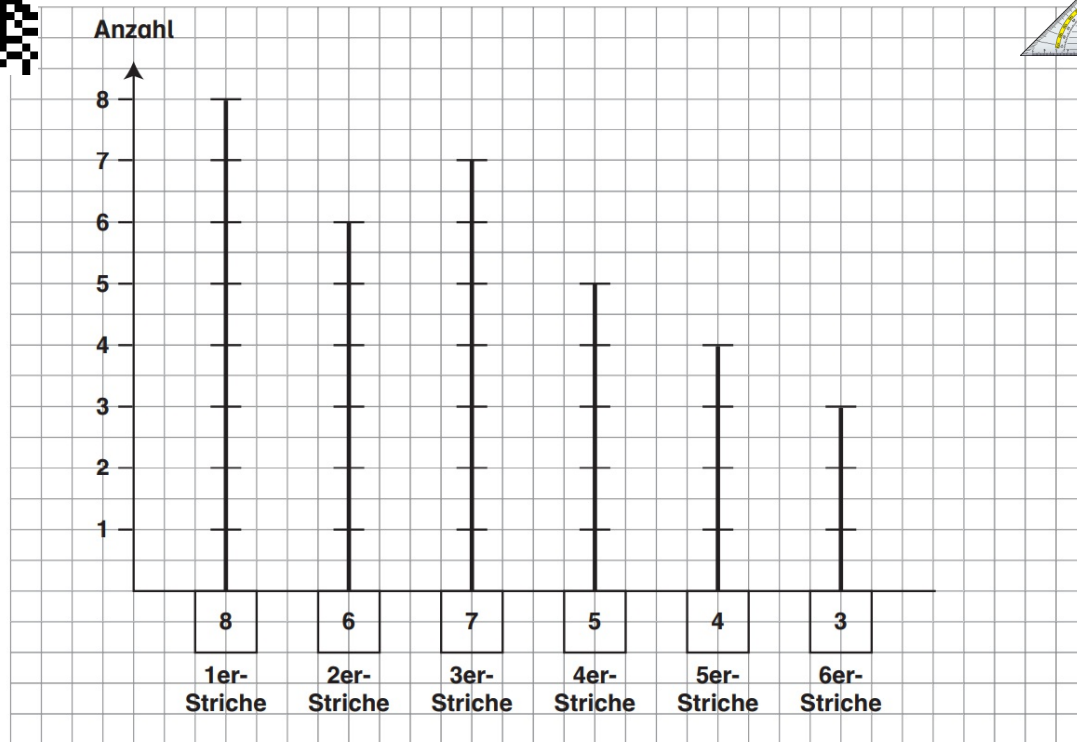
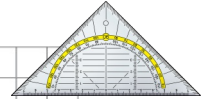


Länge	Anzahl
1 - Strich	7
2 - Striche	9
3 - Striche	8
4 - Striche	2
5 - Striche	4
Insgesamt	30

Sieh dir die Tabelle und das Diagramm an. Die 7 aus der ersten Tabellenzeile ist bereits in das Diagramm übertragen. Übertrage nun die 9 in das Diagramm. Zeichne dann auch die 8, 2 und 4 ein.



Säulendiagramme entwickeln



Betrachte das Säulendiagramm. Überlege und zeichne dann aus den Angaben ein Labyrinth.

